

Διδάσκεται  
στα Ελληνικά



# BSc Computer Science with Gaming Development

Αξιολογημένο/Πιστοποιημένο  
από τον Φορέα ΔΙΠΑΕ

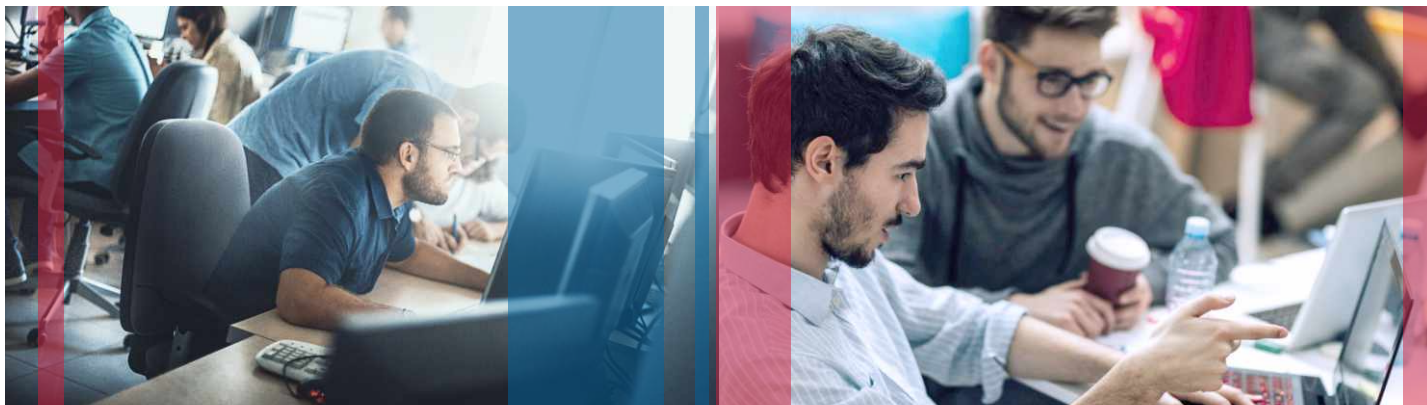
# GO



ALEXANDER  
COLLEGE  
CYPRUS



#diplasou



# BSc Computer Science with Gaming Development



## Γενικές Πληροφορίες

- **Πτυχίο**  
Bachelor
- **Επίπεδο**  
Προπτυχιακό
- **Πιστωτικές Μονάδες**  
240 ECTS (European Credit Transfer System) - 30 ECTS ανά εξάμηνο
- **Διάρκεια**  
4 Χρόνια, Πλήρους Φοίτησης
- **Campus**  
Alexander College, Λάρνακα
- **Γλώσσα Διδασκαλίας**  
Ελληνικά
- **Κρατική Επιχορήγηση**  
Μέχρι € 3417 ανά έτος
- **Έναρξη Μαθημάτων**  
Τέλος Σεπτεμβρίου

Αξιολογημένο / Πιστοποιημένο πρόγραμμα από τον Φορέα Διασφάλισης και Πιστοποίησης της Ποιότητας της Ανώτερης Εκπαίδευσης (ΔΙ.Π.Α.Ε)

## Σκοπός του Προγράμματος

Ο σκοπός του προγράμματος είναι να εισαγάγει τους φοιτητές στις θεωρίες, τεχνολογίες και εφαρμογές του ευρύτερου τομέα της Πληροφορικής και πιο ειδικά στην Ανάπτυξη Παιχνιδιών. Το πρόγραμμα εφοδιάζει τους φοιτητές, εκτός από την πρακτική εφαρμογή, με την ικανότητα να προσαρμόζονται και να εξελίσσονται στο συνεχώς μεταβαλλόμενο περιβάλλον των ηλεκτρονικών υπολογιστών.

## Ολοκλήρωση Σπουδών

Για την επιτυχή ολοκλήρωση του κύκλου σπουδών απαιτείται η ολοκλήρωση 240 πιστωτικών μονάδων (ECTS), 30 ανά εξάμηνο. Το πρόγραμμα χωρίζεται σε 29 Υποχρεωτικά Μαθήματα, 4 Μαθήματα Επιλογής Ειδικότητας και 2 Ενδιαφέροντος.

## Διάρκεια Σπουδών

Το πρόγραμμα σπουδών ολοκληρώνεται σε 4 χρόνια πλήρους φοίτησης. Η έναρξη του ακαδημαϊκού έτους γίνεται περί τα τέλη Σεπτεμβρίου και διαρκεί 32 εβδομάδες (16 ανά εξάμηνο). Δυνατότητα εγγραφής υπάρχει μέχρι και δύο εβδομάδες πριν την έναρξη των μαθημάτων.

## Τρόποι Αξιολόγησης

Οι τρόποι αξιολόγησης εναπόκεινται στη φύση του μαθήματος και μπορεί να περιλαμβάνουν τελική γραπτή εξέταση, ενδιάμεση γραπτή εξέταση, παρουσιάσεις, ομαδικές ή ατομικές εργασίες και εργαστηριακές ασκήσεις. Όλοι οι φοιτητές για την επιτυχή ολοκλήρωση των σπουδών τους,

υποχρεούνται να παραδώσουν πτυχιακή εργασία, η οποία παραδίδεται το τελευταίο εξάμηνο φοίτησης. Το θέμα της επιλέγεται από τον φοιτητή σε συνεργασία με τον υπεύθυνο καθηγητή.

## Διδασκαλία

Το πρόγραμμα περιλαμβάνει τόσο παραδοσιακές, όσο και σύγχρονες μεθόδους διδασκαλίας, όπως διαλέξεις, εργαστήρια, ομαδικές και ατομικές εργασίες, παρουσιάσεις, σεμινάρια, συζητήσεις και προβολές βίντεο. Επίσης, πραγματοποιούνται επισκέψεις σε εταιρείες σχετικές με το αντικείμενο του μαθήματος, ενώ γίνονται προγραμματισμένες διαλέξεις από επαγγελματίες του χώρου.

## Τομείς Εργοδότησης

Πληροφορική, Εκπαίδευση, Προγραμματιστής εφαρμογών και συστημάτων, Προγραμματιστή ηλεκτρονικών παιχνιδιών, Αναλυτής εφαρμογών και συστημάτων, Δημιουργία διαδικτυακών ιστοσελίδων, Διαχειριστής βάσης δεδομένων, Σύμβουλος εφαρμογών Ηλεκτρονικών Υπολογιστών, Εκπαιδευτής χρηστών λογισμικών συστημάτων.

## Κριτήρια Εισδοχής

- Απολυτήριο εξατάξιας σχολής Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης της Κυπριακής Δημοκρατίας.
- Αρκετά Καλή Γνώση της Αγγλικής Γλώσσας
- Ισοδύναμα με τα πιο πάνω εξετάζονται ανάλογα και τεκμηριώνονται από την Ακαδημαϊκή Επιτροπή νοουμένου ότι είναι αντίστοιχα ή και ισοδύναμα με απολυτήριο Μέσης Εκπαίδευσης.



# CO

## Δομή Προγράμματος

**BSc Computer Science with Gaming Development (4 Χρόνια, full-time)**

### Υποχρεωτικά Μαθήματα

Έτος	Εξάμηνο	Τίτλος Μαθήματος	ECTS	(Πιστωτικές Μονάδες)
1	A	Εισαγωγή στην Πληροφορική	7.5	60 ECTS
		Αρχές Προγραμματισμού 1	7.5	
		Απειροστικός Λογισμός 1	5.0	
		Διακριτά Μαθηματικά	5.0	
		Αγγλική Γλώσσα 1	5.0	
	B	Αρχές Προγραμματισμού 2	7.5	
		Ψηφιακή και λογική Σχεδίαση	7.5	
		Τεχνολογία του διαδικτύου	5.0	
		Απειροστικός Λογισμός 2	5.0	
		Αγγλική Γλώσσα 2	5.0	
2	Γ	Δομές Δεδομένων και αλγόριθμοι	7.5	120 ECTS
		Βάσεις Δεδομένων 1	7.5	
		Διαδικτυακός Προγραμματισμός	5.0	
		Πιθανότητες και Στατιστική	5.0	
		Γραμμική Άλγεβρα	5.0	
	Δ	Λειτουργικά Συστήματα	7.5	
		Αλγόριθμοι και πολυπλοκότητα	7.5	
		Βάσεις Δεδομένων 2	7.5	
3	E	Τεχνητή Νοημοσύνη	7.5	180 ECTS
		Επικοινωνίες Δεδομένων και Δίκτυα Υπολογιστών	7.5	
		Σχεδιασμός Ηλεκτρονικών Παιχνιδιών	7.5	
	ΣΤ	Επεξεργασία Ψηφιακής Εικόνας	7.5	
		Μάθημα Επιλογής Ειδικότητας	7.5	
		Προχωρημένος Προγραμματισμός	7.5	
4	Z	Παράλληλα Συστήματα	7.5	240 ECTS
		Ασφάλεια Υπολογιστικών Συστημάτων	7.5	
		Μάθημα Επιλογής Ειδικότητας	7.5	
	H	Μεθοδολογίες Έρευνας/Πτυχιακή Εργασία 1	10.0	
		Πληροφοριακά Συστήματα	7.5	
H	Μάθημα Επιλογής Ενδιαφέροντος	5.0		
	Πτυχιακή Εργασία 2	10.0		
	Αλληλεπίδραση Ανθρώπου - Υπολογιστή	7.5		
H	Μάθημα Επιλογής Ειδικότητας	7.5		
	Μάθημα Επιλογής Ενδιαφέροντος	5.0		

### Μαθήματα Επιλογής Ειδικότητας

Διαθέσιμα στο Ε ή Ζ Εξάμηνο

- Γλώσσες Scripting για Ηλεκτρονικά Παιχνίδια
- Μεταγλωππιστές
- Αρχές των Τρισδιάστατων Περιβάλλοντων

Διαθέσιμα στο ΣΤ ή Η Εξάμηνο

- Τεχνητή Νοημοσύνη και Ηλεκτρονικά Παιχνίδια
- Προγραμματισμός Έξυπνων Συσκευών
- Εμπορική Ανάπτυξη Ηλεκτρονικού Παιχνιδιού

### Μαθήματα Επιλογής Ενδιαφέροντος

Διαθέσιμα στο Ζ Εξάμηνο

- Ηλεκτρονικό Εμπόριο και Διαδίκτυο
- Εισαγωγή στη Διοίκηση Επιχειρήσεων

Διαθέσιμα στο Η Εξάμηνο

- Βελτιστοποίηση Μηχανών Αναζήτησης και Διαδικτυακό Μάρκετινγκ
- Εισαγωγή στο Μάρκετινγκ

BSc Degree ▶ 240 ECTS





**Information / Registration:**

 **70002592**

**Larnaca (Main):**

2 Artas Street, Aradippou 7102, Larnaca  
Tel: (+357) 24532373  
Email: [info@alexander.ac.cy](mailto:info@alexander.ac.cy)  
Web: [www.alexander.ac.cy](http://www.alexander.ac.cy)

**Paphos:**

88 Tassos Papadopoulos Ave., 8026 Paphos  
Tel: (+357) 26272323  
Email: [info@alexander.ac.cy](mailto:info@alexander.ac.cy)  
Web: [www.alexander.ac.cy](http://www.alexander.ac.cy)



**ALEXANDER  
COLLEGE**  
CYPRUS